

# IFAA Field reglement



## Artikel I

### Algemene regels voor Field schieten

#### **A. Termen**

Doelpak	Alle objecten waarop een blaozen worden geplaatst.
Defecte uitrusting	Om voor 'defecte uitrusting' in aanmerking te komen dient de schutter te laten zien dat zijn of haar uitrusting niet meer in dezelfde staat verkeerd als toen deze gemaakt werd. Er is een deel kapot waardoor de uitrusting onbruikbaar is geworden.
Blaozen	Een geprint papieren of kunststof doelkaart.
Fan shot	Een doel waarbij er meerdere schietposities zijn, allemaal op dezelfde afstand tot het doel.
Marker	Schietpositie.
Ronde	*Bekende afstanden: 2 standaard units of 1 standaard unit die 2 maal geschoten wordt. *Onbekende afstanden: 28 doelen.
Vizier	Elk apparaat dat aan de boog of schutter is vastgemaakt dat volgens de technische staf van de IFAA gebruikt kan worden om de schutter te helpen richten. Hierbij wordt een uitzondering gemaakt voor brillen en voor gebruikssporen van normale slijtage op boog.
Spot	Middenpunt waarop gericht wordt.
Stabilisator	Elk apparaat in of aan de boog dat volgens de technische staf van de IFAA gebruikt wordt om de stabiliteit van de boog te verhogen.
Standaard unit	Een serie schoten op een vastgesteld aantal doelen zoals beschreven in artikel V voor de diverse verschillende officiële rondes.
Stop	Waarschuwing voor schutters.
Straight	Een doel met slechts één schietpositie voor de schutter.
Doel	Een object waarop een schutter richt. Wanneer dit in combinatie met een nummer gebruikt wordt geeft dit een locatie op een parcours aan.
Inloopdoel	Een doel met meerdere markers, waarbij de langste afstand als eerste geschoten wordt. (Walk up)
Yard	Afstand: 1 yard = 0,9144 meter
Feet	Afstand: 1 ft = 0,3048 meter

## B. Blaoenen

1. Blaoenen mogen niet over andere en grotere blaoenen geplaatst worden. Er mogen geen kunstmatige mijkpunten zijn op het doelpak noch in de voorgrond die kunnen gebruikt worden als richtpunten.
2. Alle doelpakken moeten zo goed als mogelijk dwars op de schietlijn geplaatst worden.
3. Op alle officiële IFAA wedstrijden moeten er 16 blaoenen geplaatst worden van 20cm. Ze worden geplaatst in rijen van 4 blaoenen zodat we 4 rijen bekomen. Er worden minimum 4 blaoenen van 35cm geplaatst op een doelpak, 2x2.



4. Wanneer er 2 paar blaoenen voorzien zijn boven elkaar zullen de eerste 2 schutters starten met schieten op de onderste rij blaoenen.
5. Op 35cm blaoenen zullen de vier pijlen per blaoen geschoten worden. Pijlen die geschoten worden van de linkzijde van de 'marker' moeten op het linkse blaoen geschoten worden en omgedraaid. Behalve bij 'Fan shots' waar de twee pijlen van de twee linkse 'markers' op het linkse blaoen en de twee pijlen van de rechtse 'markers' op het rechtse blaoen moeten geschoten worden.

## C. Schietposities

1. Elk doel heeft een informatiebordje bij de schietpositie. Dit bord moet zichtbaar zijn wanneer de eerste schietpositie benaderd wordt. Hierop staat alle informatie zoals gedefinieerd in de wedstrijdregels.
2. Minstens één 'marker' per schietpositie is verplicht, meer 'markers' mogen gebruikt worden.
3. Wanneer twee 'markers' gebruikt worden voor dezelfde afstand moeten deze minimum 3ft of 91cm van elkaar geplaatst worden, en maximum tussen de buitenste 'markers' zal 15ft of 4,5 meter bedragen.
4. De 20cm blaoenen zullen in deze volgorde worden geschoten:  
Top links => Top rechts => Onder links => Onder rechts



5. Op 35cm, 50cm en 65cm blaoenen worden alle vier de pijlen geschoten op één blaoen, enkel bij 'fan shots' zal regel 'B5' van toepassing zijn.

## D. Uitrusting

1. Ieder soort boog met flexibele latten is toegestaan, met uitzondering van kruisbogen en bogen met een ingebouwd mechanisch trekmechanisme.
2. De schutter moet zelf, zonder enig extern hulpmiddel, de massa en het trekgewicht van de boog dragen, tenzij anders gedefinieerd in de relevante schietstijlen paragraaf.
3. De pijlsnelheid mag niet meer dan 300 voet per seconde (FPS) ofwel 91,5 m/s (meter per seconde) bedragen.
4. De schutter is zelf verantwoordelijk voor het goed onderhouden van zijn of haar materiaal. De schutter doet dit in overeenstemming met de garantievoorwaarden van de producenten van de specifieke gebruikte materialen.

## E. Schietstijlen

1. Barebow-Recurve (BBR) en Barebow-Compound (BBC)
  - a. Boog, pijlen en accessoires moeten vrij zijn van vizier, markeringen, laminaten en andere oneffenheden die voor het richten gebruikt kunnen worden.
  - b. Een verstelbare pijlensteun mag gebruikt worden om de ruimte tussen de pijl en het oppervlak van het boogvenster te veranderen.
  - c. Het gebruik van stabilisatoren is toegestaan.
  - d. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
  - e. Mechanische hulpmiddelen zijn niet toegestaan, met uitzondering van een op de boog gemonteerde, niet verstelbare trek lengte-indicatie en/of waterpas. Deze mogen zich niet boven de pijl bevinden.
  - f. Alle gebruikte pijlen moeten identiek zijn in lengte, gewicht, diameter, bevedering en nocks, ongeacht kleur, waarbij gebruikssporen toegestaan zijn.
2. Freestyle Limited – Recurve (FSR) en Freestyle Limited Compound (FSC)
  - a. Ieder soort vizier is toegestaan.
  - b. Releases zijn niet toegestaan.
3. Freestyle Unlimited (FU)
  - a. Iedere soort, door de IFAA World Council erkende, boog, vizier en release is toegestaan.
4. Bowhunter Recurve (BHR) en Bowhunter Compound (BHC)
  - a. Boog, pijlen en accessoires moeten vrij zijn van vizier, markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden.
  - b. Een waterpas is niet toegestaan.
  - c. Het is niet toegestaan hulpmiddelen aan de uitrusting te bevestigen die gebruikt kunnen worden om te richten.
  - d. Een klikker is niet toegestaan.
  - e. Optische hulpmiddelen die de schutter helpen bij het ankeren of het uitlijnen van de boog zijn niet toegestaan.
  - f. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
  - g. Alleen één vast ankerpunt is toegestaan.
  - h. De schutter moet, tijdens het uittrekken en gespannen houden van de pees, de pijl met de indexvinger aanraken. De vingerpositie mag gedurende de competitie niet veranderd worden. In het geval van lichamelijke problemen kan dispensatie aangevraagd worden.
  - i. Alle gebruikte pijlen moeten identiek zijn in lengte, gewicht, diameter, bevedering en

- nocks, ongeacht kleur, waarbij gebruikssporen toegestaan zijn.
- j. Brush-buttons mogen zich alleen aan het uiteinde van de pees (bij de recurve-tip) geplaatst worden. Pees-dempers moeten zich minimaal 12 inch (30 cm) boven en onder het nockpunt bevinden. Boog-quivers (pijlhouders) mogen aan de buitenkant van boogvenster geplaatst worden, waarbij er geen delen in het boogvenster te zien zijn.
  - k. Het gebruik van één rechte stabilisator, met een vanaf de boog gemeten maximale lengte van 12 inch (30 cm), is toegestaan. De bus in de boog, waar de stabilisator is ingeschroefd, wordt als deel van de stabilisator beschouwd. V-bars en contragewichten zijn niet toegestaan.
  - l. Het is niet toegestaan om het trekgewicht van de boog tijdens een competitie aan te passen.
5. Bowhunter Unlimited (BU)
- a. Iedere soort, door de IFAA World Council erkende, boog, vizier en release is toegestaan.
  - b. Alleen een pinvizier met 4 of 5 vaste pins is toegestaan. Zowel het vizier als de pins mogen tijdens een competitie niet aangepast worden.
  - c. De pins moeten in een rechte lijn lopen van het punt waar ze aan het vizier zitten tot aan punt waarmee gericht wordt. De pins moeten in een meer horizontale als verticale stand staan. De uiteinden van de pins, die voor het richten bedoeld zijn, moeten in rechte verticale lijn onder elkaar staan.
  - d. Releases zijn toegestaan.
  - e. Het gebruik van een kisser of een peepsight is toegestaan, maar niet tegelijk. Geen enkele vorm van beeld-vergroting (bv. lens), in of aan de peepsight bevestigd, is toegestaan.
  - f. Pin-guards (beschermring op het vizier om de pins te beschermen) zijn toegestaan, mits de afstand tussen de binnenkant van de guard en de bovenste pin groter is als de afstand tussen de 2 bovenste pins.
  - g. Alle andere regels van Bowhunter klasse (Artikel IV, paragraaf E.4) gelden ook voor de Bowhunter Unlimited-klasse.
6. Bowhunter Limited (BL)
- a. Dezelfde regels als bij de Bowhunter Unlimited (Artikel IV, paragraaf E.5) gelden ook voor de Bowhunter Limited klasse, met uitzondering van het gebruik van een release.
7. Longbow (LB)
- a. Een één- of tweedelige rechte boog (bij een tweedelige boog moeten de delen in het handvat aan elkaar bevestigd worden), van welke soort materiaal dan ook, die in opgespannen toestand een continu unidirectionele curve heeft (D-vorm), die als volgt te controleren is: De afstand tussen de pees en booglat moet steeds kleiner worden naarmate men verder van het handvat, richting latuiteinde, meet . Bij twijfel kan men een draad over de lat leggen vanaf de versterking van het lat-uiteinde (als er geen versterking op de lat is aangebracht moet de draad tegen het punt gelegd worden waar de pees in de peesgroef ligt) tot aan het einde van het middenstuk. Deze draad moet over de gehele afstand de lat blijven raken.
  - b. De versterking van het lat-uiteinde mag niet hoger zijn dan 20mm, gemeten vanaf het bovenste oppervlak van de lat. De versterking mag tevens niet langer zijn dan 50mm, gemeten vanaf de peesgroef richting het middenstuk.
  - c. De boog mag een venster en een pijlsteun hebben. Het venster moet van onder naar boven, in een schuine lijn geleidelijk overgaan in de bovenlat. Het punt waar venster en bovenlat samenkomen moet afgerond zijn. Het venster mag niet voorbij het verticale midden van de boog komen.
  - d. De binnenkant van de boog, handvat, venster en pijlsteun moeten vrij zijn van

- markeringen en andere oneffenheden die voor het richten gebruikt kunnen worden.
- e. Toevoegingen aan de boog met als doel stabilisatie, nivellering, trekkrachtreductie, richten en/of trek lengtecontrole zijn niet toegestaan.
- f. Er is maar één permanent nockpunt, gemarkeerd met 1 of 2 nockpunt-ringen, toegestaan.
- g. Pees-dempers moeten zich minimaal 12 inch (30 cm) boven en onder het nockpunt bevinden.
- h. Alleen houten pijlen met natuurveren, van dezelfde lengte (met een marge van 25mm) en dezelfde veer en punt, ongeacht kleur, zijn toegestaan. De pijlen moeten vrij zijn van markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden.
- i. De boog moet met de mediterrane grip (wijsvinger boven en middel- en ringvinger onder de pijl) geschoten worden. In het geval van een handicap kan er dispensatie aangevraagd worden.
- j. Bogen die niet aan bovenstaande regels voldoen zullen als Bowhunter Recurve, of een andere klasse waar de boog wel aan voldoet, worden geclassificeerd.

#### 8. Historical Bow (HB)

- a. De acceptatie van de klassieke boog (Historical Bow of Primitive bow) is gebaseerd op een geaccepteerd design en gebruik in de periode voor 1900.
- b. Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen de verschillende soorten boogontwerpen en gebruikte materialen.
- c. Er wordt alleen een volwassenen-klasse erkend.
- d. De boog moet bestaan uit hout of samengevoegde natuurlijke materialen.
- e. De boog mag zowel een venster als pijlsteun bevatten, mits de boog voldoet aan de eisen genoemd in punt 8a.
- f. De boog moet gemaakt zijn van hout of materialen die werden gebruikt tijdens de historische periode waarin de boog gebruikt werd. Moderne materialen zoals carbon, glasvezel en epoxy mogen niet gebruikt worden. Het gebruik van historische lijmen zoals botlijm en harslijm is niet toegestaan. Slechts moderne lijmen of andere bevestigingsmaterialen mogen gebruikt worden voor middenstuk en latten.
- g. Het standaard peesmateriaal is polyester. Historische (vlas, natuurpees) en modern peesmaterialen (Kevlar, etc) mogen niet gebruikt worden.
- h. Alleen houten pijlen met natuurveren, van dezelfde lengte (met een marge van 25mm) en dezelfde veer en punt, ongeacht kleur, zijn toegestaan. De pijlen moeten vrij zijn van markeringen en andere oneffenheden, die voor het richten gebruikt kunnen worden. Nocks die uit de schacht gesneden zijn moeten versterkt zijn met geschikte materialen.
- i. Accessoires zoals geweven nockpunten en duimringen zijn toegestaan, mits het gebruik ervan historisch correct is.
- j. De bewijslast aangaande historische correctheid van het materiaal ligt bij de schutter. De schutter moet gedocumenteerd bewijs laten zien als de technische staf (scheidsrechters, boogcontrole) daarom vraagt.

### F. Divisies van Competitie

#### 1. Professionele status, enkel 'Adults' (19-54 jaar)

Een schutter wordt gezien als professioneel als deze actief meedoet in het professionele circuit.

De IFAA onderscheidt 3 verschillende schietstijlen:

- Unlimited* - *Geen restricties.*
- Compound Limited* - *Geen releases toegestaan.*
- Recurve Limited* - *Geen releases toegestaan.*

Er is een aparte competitie voor mannen en vrouwen.

Een professionele schutter mag weer in de amateurklasse meedoen als hij of zij 1 jaar lang niet aan professionele wedstrijden heeft meegedaan.

2. Amateurs – Veteranen, Adults, Young Adults, Juniors en Cubs

Alle schutters die lid zijn van een bij de IFAA aangesloten organisatie worden als amateur gezien, totdat hij of zij voldoet aan, de door de IFAA opgestelde, aan professionele schutters gestelde eisen.

*Veteranen mannen en vrouwen (55+):*

Schutters die de leeftijd van 55 jaar hebben op of voor de eerste dag van wedstrijden mogen kiezen of ze in de volwassenen of veteranenklasse meedoen (meedoen in beide klassen is niet toegestaan). De keuze om als veteraan mee te doen is niet bindend voor toekomstige wedstrijden. De keuze kan elke keer opnieuw gemaakt worden. Bewijs van leeftijd is verplicht. In de veteranenklasse is geen classificatiesysteem.

*De schietstijlen zijn dezelfde als voor Adults (volwassenen)*

Er zijn geen klassen in de Veteranen divisie.

*Adult (Volwassenen) mannen en vrouwen (19-54 jaar):*

Barebow Recurve en Compound	BB (R of C)
Freestyle Limited Recurve en Compound	FS (R of C)
Freestyle Unlimited	FU
Bowhunter Recurve en Compound	BH (R of C)
Bowhunter Unlimited	BU
Bowhunter Limited	BL
Longbow	LB
Historical Bow	HB

*Young Adult (jonge volwassen) mannen en vrouwen (17 en 18 jaar oud)*

Barebow Recurve en Compound	BB (R of C)
Freestyle Limited Recurve en Compound	FS (R of C)
Freestyle Unlimited	FU
Bowhunter Recurve en Compound	BH (R of C)
Bowhunter Unlimited	BU
Bowhunter Limited	BL
Longbow	LB

*Junior, jongens en meisjes (leeftijd van 13 tot 16 jaar)*

Barebow Recurve en Compound	BB (R of C)
Freestyle Limited Recurve en Compound	FS (R of C)
Freestyle Unlimited	FU
Bowhunter Recurve en Compound	BH (R of C)
Bowhunter Unlimited	BU
Bowhunter Limited	BL
Longbow	LB

*Cubs, jongens en meisjes (leeftijd onder 13 jaar)*

Barebow Recurve en Compound	BB (R of C)
Freestyle Limited Recurve en Compound	FS (R of C)
Freestyle Unlimited	FU

*Veteranen, Young Adult, Junioren en Cubs moeten bij eerste aanmelding op een wedstrijd een bewijs leveren van hun leeftijd. (Identiteitskaart)*

### 3. Schietstijl en Divisie tabel

	Adult		Veteraan		Young Adult		Junior		Cub	
	Female (Dames)	Male (Heren)	Female (Dames)	Male (Heren)	Female (Dames)	Male (Heren)	Female (Dames)	Male (Heren)	Female (Dames)	Male (Heren)
Barebow Recurve	AFBB-R	AMBB-R	VFBB-R	VMBB-R	YAFBB-R	YAMBB-R	JFBB-R	JMBB-R	CFBB-R	CMBB-R
Barebow Compound	AFBB-C	AMBB-C	VFBB-C	VMBB-C	YAFBB-C	YAMBB-C	JFBB-C	JMBB-C	CFBB-C	CMBB-C
Freestyle Limited Recurve	AFFS-R	AMFS-R	VFFS-R	VMFS-R	YAFFS-R	YAMFS-R	JFFS-R	JMFS-R	CFFS-R	CMFS-R
Freestyle Limited Comp.	AFFS-C	AMFS-C	VFFS-C	VMFS-C	YAFFS-C	YAMFS-C	JFFS-C	JMFS-C	CFFS-C	CMFS-C
Freestyle Unlimited	AFFU	AMFU	VFFU	VMFU	YAFFU	YAMFU	JFFU	JMFU	CFFU	CMFU
Bowhunter-Recurve	AFBH-R	AMBH-R	VFBH-R	VMBH-R	YAFBH-R	YAMBH-R	JFBH-R	JMBH-R		
Bowhunter-Compound	AFBH-C	AMBH-C	VFBH-C	VMBH-C	YAFBH-C	YAMBH-C	JFBH-C	JMBH-C		
Bowhunter Unlimited	AFBU	AMBU	VFBU	VMBU	YAFBU	YAMBU	JFBU	JMBU		
Bowhunter Limited	AFBL	AMBL	VFBL	VMBL	YAFBL	YAMBL	JFBL	JMBL		
Longbow	AFLB	AMLB	VFLB	VMLB	YAFLB	YAMLB	JFLB	JMLB	CFLB	CMLB
Historical bow	AFHB	AMHB								
Professional Unlimited	PFFU	PMFU								
Professional Limited rec.	PFFS-R	PMFS-R								
Professional Limited com.	PFFS-C	PMFS-C								

## G. Wedstrijd officials

1. Wedstrijd officials zoals Wedstrijdleader, baancapitein, (technische) controleurs zullen worden aangewezen. De technische staf op IFAA wereld en regionale wedstrijden moet worden goedgekeurd door de Vice-President van de IFAA.
2. Door de organisatie zal er voorafgaand aan de wedstrijd een Technisch Controle Officier aangeduid worden, hij zal bijgestaan worden door minimaal 2 schutters die kennis van (boog) uitrusting hebben. Zij kunnen boogcontrole houden voor de wedstrijd.
3. Op elke wedstrijd moet een Field Kapitein worden aangesteld door de organisatie en/of wedstrijdleader. Zijn of haar taken zijn:
  - a. Groepindeling.
  - b. Aanstellen van groepskapitein en 2 personen die de scores bijhouden.
  - c. Aanstellen van baancapiteins die zijn of haar taken waarnemen op de individuele banen.
  - d. Baanindeling.
  - e. De mogelijkheid om een tijdslimiet in te stellen, per doel of per parcours als een wedstrijd op een bepaalde tijd afgelopen moet zijn.
  - f. Zorg dragen dat bij alle doelen voldoende nieuwe blazoenen liggen om oude blazoenen te vervangen.
4. De taken van het groepskapitein zijn het bepalen van de schietvolgorde in de groep en het beslissen van discussies. Zijn of haar beslissing over een pijl is definitief, met uitzondering van zijn of haar eigen pijlen waarbij de eerste schrijver de beslissing maakt. De groepskapitein kan ook beslissen of een blazoen voor aanvang van het schieten vervangen dient te worden.
5. De personen die de scores bijhouden doen dit bij elk doel. Ze tellen de scores bij elk doel op en vergelijken deze met elkaar.

## H. Wedstrijdregels

### 1. Algemene wedstrijdregels

- a. Alle bogen en materiaal moeten worden geïnspecteerd en als zodanig gemarkeerd voor de wedstrijd. Elke schutter presenteert zijn/haar uitrusting aan de Technische Controle op een aangegeven plaats en tijdstip. Het is de verantwoordelijkheid van de schutter om zijn/haar uitrusting aan de regels te laten voldoen. Mocht de schutter hierbij in gebreke blijven, kan een andere schutter hierop protesteren, hetgeen kan leiden tot diskwalificatie.
- b. Junioren schieten in hun eigen groepen.
- c. Aspiranten schieten in hun eigen groepen, begeleid door een niet-deelnemende verantwoordelijke volwassene. Laatstgenoemde persoon mag een van de schrijvers van de groep zijn.
- d. Schutters mogen niet meerdere malen meedoen aan een wedstrijd, tenzij expliciet anders aangegeven.
- e. Deelnemende schutters mogen niet op trainingsdoelen schieten gedurende de wedstrijd, tenzij tijdens een officiële pauze.
- f. Schutters moeten tijdens de hele duur van het toernooi schieten, zoals beschreven in de toernooiomschrijving. Als een schutter een wedstrijd niet afmaakt, telt zijn/haar score niet mee.
- g. De beslissing om een toernooi of deel daarvan af te gelasten, is een gedeelde beslissing tussen de Vicepresident van de IFAA (of een gedelegeerd vertegenwoordiger bij afwezigheid), de wedstrijdleiding en de Veldkapitein.
- h. Schutters mogen, terwijl ze uittrekken op het horizontale vlak, hun booghand niet boven hun hoofd houden.

### 2. Wedstrijdregels voor outdoor

- a. Schutters mogen **niet** schieten in groepen kleiner dan drie, of groter dan zes schutters. Een groep heeft bij voorkeur vier schutters. Bij Field wedstrijden kunnen maximaal 6 schutters per baan meedoen (168 deelnemers bij 28 doelen). Bij 3D wedstrijden kunnen maximaal 8 schutters per baan meedoen (224 deelnemers bij 28 doelen). Als het voorkomt dat er in een schietstijl meer dan het maximale aantal deelnemers per parcours meedoet zal deze worden verdeeld in 2 gelijke groepen. Beide groepen schieten dezelfde ronde op een ander parcours. In het geval van een 3D wedstrijd worden een IFAA 3D standaard ronde en een IFAA 3D hunter ronde
- b. De schietvolgorde wordt bepaald door onderlinge overeenkomst.
- c. Op baan 1 en 15 wordt de schietvolgorde gewisseld. De 2 schutters die als eerste schoten zullen vanaf nu als laatsten schieten. De 2 schutters die als laatsten schoten zullen vanaf nu al eersten schieten. De schutters die aan de rechterkant schoten zullen nu aan de linkerkant schieten. De schutters die aan de linkerkant schoten zullen nu aan de rechterkant schieten. M.a.w. AB – CD wordt DC – BA
- d. Banen met 1 positiemarker(plok):  
Schutters staan ten opzicht van het doel altijd achter de marker. Een schutter dient altijd minimaal 1 voet maximaal 6 inch (15 centimeter) achter de marker te hebben of maximaal 3 voet (90 centimeter) link of recht van de marker. Bij alle animal rondes, met bekende of onbekende afstanden zijn er 2 markers.  
Banen met 2 positiemarkers (plokken):  
Schutters staan ten opzicht van het doel altijd achter de marker. Een schutter dient altijd minimaal 1 voet maximaal 6 inch (15 centimeter) achter of naast de marker te hebben.
- e. Een groep mag geen andere groep ophouden tijdens het zoeken naar pijlen. Een schutter dient hiervoor genoeg pijlen bij zich te hebben.



- f. Schutters mogen niet trainen of inschieten op doelen die worden gebruikt voor de wedstrijd. Doelen louter voor training en inschieten moeten beschikbaar gesteld worden.
- g. Als een groep een andere ophoudt, mogen de twee Baankapiteins onderling beslissen om de opgehouden groep voor te laten.
- h. Als een schutter, met toestemming van het Baankapitein, de schietbaan verlaat, mag deze later weer terugkeren naar zijn groep en de wedstrijd uitschieten. Zijn groep mag wachten op zijn terugkomst, maar moet andere groepen voor laten gaan. Het groepshoofd bepaalt hoe lang de groep wacht, zolang dit redelijk blijft. Hierna moet de groep zijn weg vervolgen. Eventueel kan de missende schutter na toestemming van de Veldkapitein de doelen inhalen.
- i. Bij slecht weer gaat het toernooi door, tenzij de Veldkapitein anders aangeeft. Schutters die voortijdig de baan verlaten hebben, worden gediskwalificeerd.
- j. Doelen worden geschoten in de bepaalde volgorde. Weggelaten doelen worden overgeslagen als de Baankapitein daartoe beslist.
- k. Groepen mogen andere groepen niet benaderen of zich daarmee mengen.
- l. Mocht de uitrusting van een schutter defect raken, mag de betreffende schutter na oplossing van het probleem (door reparatie of het gebruik van ander goedgekeurd materiaal) vier proefpijlen schieten onder de supervisie van Veld- of SchietBaankapitein.
- m. Bij doelen met onbekende afstanden, mag een schutter optische hulpmiddelen gebruiken zolang deze niet gebruikt kunnen worden om schietafstanden of –hoeken te kunnen meten. Dergelijke hulpmiddelen moeten handmiddelen zijn en mogen geen obstakel vormen voor andere schutters.

Elektronische middelen mogen niet aanwezig zijn in deze optische apparatuur.

Optische hulpmiddelen moeten geïnspecteerd en als zodanig worden gemarkeerd door de Technische Controle. Deze markering mag niet verwijderd worden. Camera's mogen nooit gebruikt worden als afstandsmeters, en slechts in de rol van camera nadat alle schutters klaar zijn met schieten.

## I. Scores

### 1. Algemene scoreregels

- a. Pijlen in het doel of doelpak mogen niet aangeraakt worden totdat hiervan de scores genoteerd zijn. Pijlen die door het blazoen (of frontoppervlak) zijn geschoten maar nog wel in het doelpak zitten, mogen door de Baankapitein of plaatsvervanger (die de pijl niet zelf heeft geschoten) teruggeschoven worden, om vervolgens de score te bepalen.
- b. Als een pijl een tellend deel raakt maar afketst of volledig door doel of doelpak vliegt, moet een volgende, specifiek gemarkeerde, pijl geschoten worden.
- c. Een pijl die een andere pijl in het doel raakt en daarin blijft zitten, heeft dezelfde score als de laatstgenoemde pijl. Pijlen die afketsen op andere pijlen krijgen punten naar eigen positie.
- d. Als een lijn op een doelpak of 3D-doel twee scorezones (bijvoorbeeld de kill) scheidt, maakt de lijn deel uit van de laagst tellende zone. De pijl moet de lijn volledig breken om het hogere punt te krijgen. Waar er geen lijn is, moet de pijl hoger tellende score raken om ook deze hogere score te halen. De positie van de schacht aan het oppervlak bepaalt de score. Pijlen die een 3D-doel in een haarlijn raken en als volgt niet blijven zitten, tellen niet. Ook zal geen volgende pijl geschoten worden.
- e. Bij 3D-doelen tellen pijlen in de base, afgetekende delen, standaard, horens en geweien niet.
- f. De schutter mag slechts vier keer uittrekken voordat een pijl daadwerkelijk geschoten wordt. Mocht de pijl niet geschoten zijn, telt deze als een misser. De enige uitzondering op deze regel is die in een gevaarlijke situatie. De Baankapitein (of de eerste schrijver als de

Baankapitein de schutter is) bepaalt dit.

- g. Gelijkspel met invloed op prijzen wordt opgelost met een tie-break. Deze tie-break moet geschoten worden nadat deze zijn geverifieerd door de wedstrijdleiding, onder supervisie van de Veldkapitein. Een tie-break moet altijd worden geschoten op de laatste dag van het toernooi.

## 2. Scoreregels voor outdoor

- a. Op alle doelen in een ronde met bekende afstanden waarbij de afstand minder als 55 yards (50,29 m) meter is mogen pijlen na elk paar schutters geteld en getrokken worden. Dit om schade aan pijlen te voorkomen. Het groepshoofd en beide schrijvers moeten naar het doel gaan om de score te noteren.
- b. Bij een gemiste pijl mag een schutter nog een pijl schieten, als de gemiste pijl kan bereikt worden met behulp van zijn boog vanaf de schietpositie.
- c. Afketsers welke via de grond in het doel komen tellen niet.
- d. Een schutter die vanaf de verkeerde schietpositie of op het verkeerde doel schiet, krijgt geen score voor die pijl. Een volgende pijl mag niet geschoten worden.

## **ARTIKEL V OFFICIELE RONDES**

### A. Field ronde

#### 1. Standard Unit

Een officiële Field ronde bestaat uit 2 standaard units van 14 doelen, een totaal van 28 doelen, waarop de schutter telkens 4 pijlen mag schieten.

De maximale te schieten afstand voor Veteranen, Adults en Young Adults (dus vanaf 17jaar) is 80 yards (73,15 meter), de minimum afstand is 20ft (6 meter)

#### 2. Blazoenen

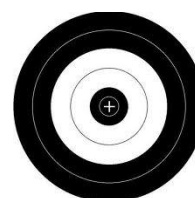
Het field blazoen heeft een zwart center, een witte binnenring en een zwarte buitenring, vier verschillende afmetingen zullen gebruikt worden.

20cm blazoen = 12cm binnenring = 4cm centerspot

35cm blazoen = 21cm binnenring = 7cm centerspot

50cm blazoen = 30cm binnenring = 10cm centerspot

65cm blazoen = 39cm binnenring = 13cm centerspot



De score is 5 voor de centerspot, 4 voor de binnenring en 3 voor de buitenste ring.

Geen punten buiten de buitenste ring. Het hoger punt wordt enkel toegekend wanneer de pijlschacht de lijn volledig gebroken heeft.

#### 3. Markers

Alle schietposities worden aangeduid met een witte marker.

### B. Hunter ronde

#### 4. Standard Unit

Een officiële Hunter ronde bestaat uit 2 standaard units van 14 doelen, een totaal van 28 doelen, waarop de schutter ook telkens 4 pijlen mag schieten.

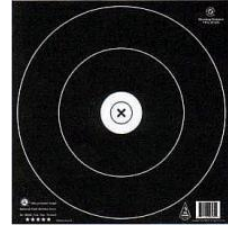
De maximale te schieten afstand voor Veteranen, Adults en Young Adults (dus vanaf 17jaar) is 70 yards (64 meter), de minimum afstand is 11yard (10 meter)

5. Blazoenen

Het field blazoen is volledig zwart met een witte centerspot. De afmetingen zijn hetzelfde als bij de Field blazoenen.

De score is 5 voor de centerspot, 4 voor de binnenring en 3 voor de buitenste ring.

Geen punten buiten de buitenste ring. Het hoger punt wordt enkel toegekend wanneer de pijlschacht de lijn volledig gebroken heeft.



6. Markers

Alle schietposities worden aangeduid met een RODE marker.

C. Internationale ronde

1. In de internationale ronde moet er op 20 doelpakken geschoten worden (10 doelen per unit) met slechts 3 pijlen per doel.

Minimum afstand 20 yds en maximum afstand 65 yds.

2. Als blazoenen zullen dezelfde balzoenen gebruikt worden als bij de Hunter ronde.

Er zullen slechts 3 verschillende afmetingen gebruikt worden: 35, 50 en 65cm.

Drie pijlen zullen geschoten worden vanaf elke afstand.

De puntentelling is 5 voor centerspot, 4 voor binnenring en 3 voor de buitenring.

Op de 35 yard Field fan zullen enkel de twee binnenste markers gebruikt worden als schietpositie voor de Internationale ronde.

Voor de rest tellen dezelfde regels als voor de Field ronde.

D. Expert Field ronde

1. Alle afstanden en blazoenen van de IFAA Field ronde zullen gebruikt worden met uitzondering dat alle ringen gebruikt worden voor de puntentelling.

2. De puntentelling is als volgt (vertrekkend vanuit de centerspot)

5 punten voor de centerspot, 4 voor tweede cirkel, 3 voor de derde cirkel, 2 voor de vierde cirkel en 1punt voor de buitenste cirkel. De X in de centerspot wordt enkel gebruikt bij gelijke punten. De betere schutter is hij met de meeste Xen.

3. Alle andere regels van de IFAA Field ronde zijn ook van toepassing op de Expert ronde.